









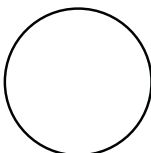

# Παίζουμε;



Μάθετε ένα απόσπασμα από το ποίημα του Γιάννη Ρίτσου  
«Αν όλα τα παιδιά της γης» αντικαθιστώντας τις εικόνες με λέξεις:

Αν όλα τα  της  πιάναν γερά τα 

  στη σειρά +  στήσανε

ο  θα γινότανε πολύ-πολύ μεγάλος κι ολόκληρη τη  μας θ'αγκάλιαζε θαρρώ!

## Γνωρίστε και παίξτε παιχνίδια από άλλες χώρες!

### «Μπάλα βαθεία» (παιχνίδι από την Αλβανία) Το παιχνίδι παίζεται με 7 παίκτες

Ανοίγουμε επτά τρύπες στο μέγεθος της μπάλας. Τραβάμε μια γραμμή παράλληλη με τις τρύπες και από εκεί ρίχνει ο κάθε παίκτης την μπάλα προσπαθώντας να τη βάλει μέσα σε μία τρύπα. Αν τα καταφέρει, συνεχίζει. Όταν η μπάλα μπαίνει στην τρύπα, βάζουμε μέσα της μια πετρούλα. Όποιος καταφέρει να βάλει επτά πετρούλες στην τρύπα του, είναι ο νικητής και ζητάει από τους υπόλοιπους παίκτες να κάνουν ό,τι θέλει.  
(Το παιχνίδι μοιάζει πολύ με το παλιό ελληνικό παιχνίδι «λακουβάκια»).



### «Η καμήλα» (παιχνίδι από τη Πακιστάν) Το παιχνίδι παίζεται με 4 ή και περισσότερους παίκτες

Χωριζόμαστε σε δύο ισόριθμες ομάδες. Οι μισοί ανεβαίνουν στην πλάτη του συμπαίκτη τους με ένα μαντίλι περασμένο στο πίσω μέρος του παντελονιού. Οι αντίπαλοι προσπαθούν να τραβήξουν το μαντίλι ενώ ο παίκτης που κάνει την «καμήλα» προσπαθεί να τους αποτρέψει. Κερδίζει η ομάδα που θα μαζέψει τα περισσότερα μαντήλια. Στον επόμενο γύρο, ο αναβάτης γίνεται «καμήλα» και η «καμήλα» αναβάτης.  
(Το παιχνίδι μοιάζει με παραδοσιακό μας παιχνίδι «αναβάτες»).

### «Σαλιγκάρι» (παιχνίδι από τη Βουλγαρία) Το παιχνίδι παίζεται με 2 ή και περισσότερους παίκτες

Ζωγραφίζουμε στο έδαφος ένα σαλιγκάρι και το χωρίζουμε σε τετράγωνα που τα αριθμούμε από το ένα έως το δέκα. Κάθε παιδί έχει στο χέρι του μια πέτρα και όταν έρθει η σειρά του, την πετάει στο πρώτο τετράγωνο. Με το ένα πόδι πηδάει πάνω από το πρώτο τετράγωνο στο δεύτερο και μετά συνεχίζει με κουτσό ως το δέκα. Γυρίζει πίσω πηδώντας στο ένα πόδι και όταν φτάσει στο νούμερο δύο πιάνει την πέτρα και πηδάει πάνω από το πρώτο τετράγωνο έξω από το σαλιγκάρι. Μετά ρίχνει την πέτρα στο δεύτερο τετράγωνο, πηδάει από το πρώτο στο τρίτο και γυρίζει πάλι πίσω. Αυτό το κάνει μέχρι να φτάσει στον αριθμό δέκα. Αν όμως δεν καταφέρει να ρίξει την πέτρα στο τετράγωνο που πρέπει, χάνει τη σειρά του. Νικητής είναι αυτός που θα φτάσει πρώτος στο δέκα.  
(Το παιχνίδι μοιάζει πολύ με το παιχνίδι «κουτσό»).

### «Βήμα» (παιχνίδι από τη Βουλγαρία) Το παιχνίδι παίζεται με 4 ή και περισσότερους παίκτες

Ένα παιδί στέκεται και κοιτάει τον τοίχο. Τα άλλα παιδιά είναι παραταγμένα σε μια γραμμή δέκα περίπου βήματα πιο πίσω. Αυτός που φυλάει μετράει ως το τρία και γυρίζει απότομα για να δει πού βρίσκονται τα άλλα παιδιά. Αυτά πρέπει να μείνουν ακίνητα. Αν δει κάποιο παιδί να κινείται, το διατάζει να κάνει μερικά βήματα προς τα πίσω. Νικητής είναι αυτός που θα καταφέρει να φτάσει πρώτος και να ακουμπήσει αυτόν που τα φυλάει.  
(Το παιχνίδι μοιάζει με το γνωστό μας παιχνίδι «αγαλματάκια»).