Βιωματικό Σχολείο

Παίζουμε;

Αντιστοιχίστε την κάθε φωτογραφία με την περιοχή προέλευσης της κάθε φορεσιάς:

Περιοχή Προέλευσης	Φωτογραφία
1. Ποντιακή Φορεσιά	.....
2. Φορεσιά Ανατολικής Ρωμυλίας	.....
3. Φορεσιά Χίου	.....
4. Φορεσιά Κρήτης	.....
5. Φορεσιά Κερκύρας	.....
6. Φορεσιά Κύπρου	.....
7. Φορεσιά Σαρακατσάνου	.....

Απαντήσεις: 1. ε, 2. ζ, 3. α, 4. στ, 5. δ, 6. γ, 7. β

Βρες τα παραδοσιακά μουσικά όργανα που κρύβονται στο κρυπτόλεξο:

Γκάιντα, ντέφι, λαούτο, μπαγλαμάς, φλογέρα, λύρα, ταμπουράς, σαντούρι

Φ	Ε	Ζ	Ι	Θ	Γ	Υ	Ξ	Γ	Κ	Ι	Α
Ο	Κ	Η	Φ	Ρ	Α	Κ	Ι	Ε	Σ	Ο	Τ
Λ	Ω	Μ	Π	Α	Γ	Λ	Α	Μ	Α	Σ	Ε
Ι	Σ	Α	Ε	Τ	Κ	Υ	Ρ	Ι	Κ	Η	Φ
Τ	Α	Μ	Π	Ο	Υ	Ρ	Α	Σ	Ν	Ε	Δ
Ε	Ν	Π	Η	Ρ	Τ	Α	Λ	Ε	Τ	Τ	Υ
Ν	Τ	Ε	Γ	Ω	Φ	Λ	Ο	Γ	Ε	Ρ	Α
Ε	Ο	Ζ	Ι	Τ	Ο	Υ	Μ	Η	Φ	Υ	Κ
Ο	Υ	Λ	Α	Ο	Υ	Τ	Ο	Θ	Ι	Ν	Ε
Υ	Ρ	Ε	Υ	Π	Α	Γ	Λ	Α	Μ	Α	Σ
Σ	Ι	Τ	Ο	Υ	Β	Α	Ι	Γ	Ε	Θ	Ω

Ιδέες για παιχνίδια στην τάξη!

Γνωρίστε τα ήθη και τα έθιμα της κάθε περιοχής!

Χωρίστε τα παιδιά σε ομάδες και ζητήστε να επιλέξουν μία περιοχή της Ελλάδας και να φέρουν πληροφορίες από τα ήθη και τα έθιμα της. Εναλλακτικά μπορείτε να ζητήσετε από τα παιδιά να φέρουν πληροφορίες από την περιοχή από όπου κατάγονται.
Συζητήστε στην τάξη για τις διαφορές που μπορεί να υπάρχουν σε κάθε τόπο.

Φτιάξτε το δικό σας παραδοσιακό μουσικό όργανο, τα Σείστρα!

Τα σείστρα (από το ρήμα σείω= κουνώ παλινδρομικά) υπήρχαν από την αρχαία Ελλάδα και παίζονται όπως οι κουδουνίστρες.

Θα χρειαστείτε:

- ένα ξύλο σε σχήμα Υ (κλωνάρι)
- καπάκια από αναψυκτικά, κοχύλια ή κουδουνάκια
- σκοινί

Πώς θα το φτιάξετε:

Περνάτε από το σκοινί καπάκια από αναψυκτικά, κοχύλια ή κουδουνάκια (στα οποία έχετε ανοίξει μία μικρή τρύπα με τη βοήθεια ενός δασκάλου) και το δένετε γύρω-γύρω από το ξύλο. Το μουσικό σας όργανο είναι έτοιμο!

Παίξτε παραδοσιακά παιχνίδια!

Πολλά παραδοσιακά παιχνίδια, όπως η Τυφλόμυγα, το Κρυφτό, το Μπιζ κ.ά., έχουν μεταφερθεί σε εμάς και παίζονται ακόμα. Κάποια άλλα όμως χάθηκαν στο χρόνο ή δεν παίζονται πολύ συχνά. Εμείς σας προτείνουμε να παίξετε τα εξής:

- **Το παραδοσιακό παιχνίδι «Μπερλίνα»:**
  Ένα παιδί κάνει την Μπερλίνα. Τα υπόλοιπα παιδιά λένε -κρυφά από την Μπερλίνα - κάτι καλό ή κακό γι' αυτήν. Η Μπερλίνα πρέπει να βρει ποιος έκανε το κάθε χαρακτηρισμό για αυτήν για να κερδίσει. Μετά Μπερλίνα θα γίνει ο πρώτος που θα βρει. Άμα δεν βρει κανένα, συνεχίζει να κάνει την Μπερλίνα.

- **Το παραδοσιακό παιχνίδι «Η ουρά του γαϊδάρου»:**
  Σχεδιάζουμε σε ένα χαρτί ένα γάιδαρο χωρίς ουρά. Κάθε παιδί κλείνει τα μάτια του με ένα μαντήλι και προσπαθεί με μολύβι να φτιάξει την ουρά του γαϊδάρου. Όποιο παιδί φτιάξει την ουρά στο πιο κοντινό σημείο, είναι ο νικητής.